

■ ■ ■ 10月のレクリエーション・ゲーム ■ ■ ■

【指導者の方へ】

運動会シーズンですね。境内や広い部屋でスポーティーなゲーム大会はいかがでしょう。

また本願寺の作品展のために、2ヶ月くらいかけて習字やスケッチに取り組むことも楽しいですね。

☆サークルチェンジ

子どもには番号を1番から付けておき、番号順ではなくバラバラで円形になる。

鬼は、中央で「5番12番」などと番号を2ついう。

呼ばれた番号の子は場所替えをする。

その時、鬼は空いた場所へ割り込む。入れなかった子が次の鬼となりゲームを続ける。

「サークルチェンジ」と鬼が叫べば、全員で場所替えする。

円内の移動は、ケンケンとかスキップとかはいはいなど、条件を付けていくのもおもしろい。

人数が多い場合は、同じ番号を2～4人につけて、一度に動く子どもを多くすると楽しい。

☆尻尾あて

大きな円になり、中に5人程度が入る。

中の人には縦に列になり前の人の肩に両手を置いて繋がる。

円の外はビーチボールを中の一番後ろの人（尻尾）にぶつける。

尻尾に当てられないよう、先頭の人には両手を広げ守る。（ボールにふれてもOK）他の人も繋がったまま逃げる。

尻尾に当てれば、当てた人が先頭になり、尻尾だった人は、当てた人の位置に入りゲームを続ける。

5～7人くらいのグループに分け、班対抗で行っても良い。順番に各班内側に入り、時間を各班5分などと決めて何回尻尾に当てられるかを競う。

その際、1回当てられる毎に作戦会議をして並び方など工夫してみると良い。

先頭がボールを取るか、円の外にボールが出ると、時間内でも終了とする。

