

## ■ ■ ■ 11月のあそびのレシピ ■ ■ ■

プロジェクトアドベンチャーとしてのゲーム

PA（プロジェクトアドベンチャー）は、「新しい自分を発見」し、「自分をより好きになり」、「みんなと交わることの楽しさを学ぶ」ことを体験を通して学んでいく体験学習です。

この観点から、楽しいだけではなく「このゲームで、どんな効果がのぞめるのか」を考えた上で行うものです。

事 例

### ①アイス・ブレイキング（緊張をほぐす）

#### ○ストレット・ウエーブ

みんなで手をつないで円になります。リーダーが、まず右腕（左でも良い）を上下に大きく震わせて右隣の人に『波』を送る。送られた人も右の人に『波』を送り一周させて終わる。次は上半身を使う、全身を使う等変化をさせる。

### ②ディインヒビタイザー（気持ちの上での制約を緩める）

#### ○人と人

みんなで円になりとなりの人と二人組みになり、鬼が一人円の中に入ります。拍手に合わせて「ひじとひじ」とか、「かたとかた」というように身体の部位を言います。周りの人はとなりの人といわれた部位をくっつけます。「人と人」という掛け声で、相手を替えその間に鬼も相手を見つけます。残った人が鬼になります。

### ③トラスト（信頼構築）

#### ○ヤート・サークル

みんなで手をつないで円になります。交互に「前の人」「後ろの人」を決めていきます。最初に「後ろの人」が身体をまっすぐにしたまま、ゆっくりと後ろに体重をかけて（倒れて）いきます。次に「前の人」が身体をまっすぐにしたままゆっくりと前に体重をかけて（倒れて）いきます。お互いに引っ張り引っ張られながら、相手に依存し依存されながらバランスをとっていきます。

### ④イニシアティブ（課題解決）

#### ○人間知恵の輪

みんなで円になり、中央に集まって誰かと右手どうしで手をつなぎます。次に別の人と左手どうしで手をつなぎます。これで「人間知恵の輪」が完成します。これをといて一つの円にします。手を離してはいけませんが握りかえることはできます。無理な形、身体に負担がかかる時は速やかに握りかえるようにします。いつも解けるとは限らないのでその場合は持ち替えることもできます。みんなで協力しながらすすめていきます。

詳しくは、下記書籍もしくはホームページをご参照下さい

\*参考文献 「楽しみながら信頼関係を築くゲーム集」 高久啓吾著 学事出版

\*ホームページ わんぱくキャンプワールド<http://www30.tok2.com>